

Sumário

Introdução	5
Conteúdo WAP	5
WAP e internet	5
Aplicações	6
Origem	6
WAP e Web	7
Browser WAP	7
WML	7
WMLScript	8
Acesso a bancos de dados	8
Princípios fundamentais	9
O acesso WAP	9
O cliente ou browser WAP	11
Camadas do protocolo WAP	13
Características de aparelhos WAP	14
A linguagem WML	15
Teclas de função programável	17
WAP e SMS	18
Decks e cartas	19
Arquivos WML	19
A estrutura do WML	19
Prólogo do documento	20
Decks e cards	21
Formatação de texto	23
Formatação de parágrafos	23
Formatação de caracteres	25
Caracteres especiais	26
Inserção de comentários	27
Formatação em tabelas	28
Elementos de tabela	28
Navegação básica	30
Links e navegação	30
Links relativos e URLs	32
Navegação com tarefas	33
Histórico de cartas	34
Navegação com as teclas de função	36
Programando as teclas de função	36
O elemento <do>	39
O elemento <template>	40
Inserindo Imagens	41
Orientações básicas	41
O elemento 	41
Links associados a imagens	43
Criando imagens WBMP	43

Sumário

Interação e entrada de dados	44
Campo de entrada de dados	44
Seleção de opções	50
Variáveis	55
Enviando dados para o servidor	57
Método POST	57
Método GET	58
Eventos	59
Temporizador	62
Configuração e aplicações no servidor	63
Configurações do Servidor	63
Integração com aplicações ASP, PHP e Perl	63
Ferramentas de desenvolvimento	66
Orientações básicas	66
Editores para WML	67
Browsers WAP	67
Kits de desenvolvimento	69
Criando sites WAP no Dreamweaver	71
Referência completa de WML	73
Atributos gerais	73
Decks e cartas	73
Texto e formatação	76
Imagem	79
Navegação	80
Tarefas	81
Eventos	83
Entrada de dados	84
Variáveis	87
WMLScript	88
Arquivos WMLScript	88
Execução de WMLScript	88
Estrutura e delimitadores	89
Comentários	89
Variáveis e tipos de dados	90
Operadores	91
Instruções	96
Pragmas	98
Funções	100
Palavras reservadas	101
Bibliotecas WMLScript	102
A biblioteca Dialogs	102
A biblioteca Lang	103
A biblioteca String	107
A biblioteca Float	113
A biblioteca URL	115
A biblioteca WMLBrowser	120
Informações Adicionais	122